

Δραστηριότητα - Φτιάχνω ένα μουσικό όργανο

Τμήμα.....Ημερ.....

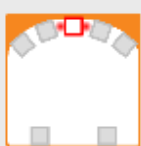
Ονοματεπώνυμο.....

Ονοματεπώνυμο.....

Σε αυτή τη δραστηριότητα θα ελέγχουμε τους 5 αισθητήρες στο μπροστινό μέρος του thymio και ανάλογα ποιος ανιχνεύει εμπόδιο μπροστά του θα παίζει μια νότα από τους ήχους. Ας δούμε τι θέλουμε να κάνει το thymio.

- Αν ο 1^{ος} αισθητήρας (τέρμα αριστερός) ανιχνεύσει εμπόδιο τότε να παίζει την πρώτη νότα (από πάνω) σε χρόνο 1 (μαύρη επιλογή).
- Αν ο 2^{ος} αισθητήρας (2^{ος} από αριστερά) ανιχνεύσει εμπόδιο τότε να παίζει την δεύτερη νότα (από πάνω) σε χρόνο 1 (μαύρη επιλογή).
- Αν ο 3^{ος} αισθητήρας (κέντρο) ανιχνεύσει εμπόδιο τότε να παίζει την τρίτη νότα (από πάνω) σε χρόνο 1 (μαύρη επιλογή).
- Αν ο 4^{ος} αισθητήρας (2^{ος} από δεξιά) ανιχνεύσει εμπόδιο τότε να παίζει την τέταρτη νότα (από πάνω) σε χρόνο 1 (μαύρη επιλογή).
- Αν ο 5^{ος} αισθητήρας (τέρμα δεξιός) ανιχνεύσει εμπόδιο τότε να παίζει την πέμπτη νότα (από πάνω) σε χρόνο 1 (μαύρη επιλογή).

Ενώστε τις εντολές των συμβάντων με τις σωστές ενέργειες και γράψτε με λόγια τι θα κάνει το thymio:

	
	
	Αν ο πρώτος αισθητήρας απόστασης (τέρμα αριστερά) ανιχνεύσει εμπόδιο μπροστά του τότε θα παίζει για έναν χρόνο τον πρώτο ήχο
	
	

Αποθηκεύστε στο φάκελο του τμήματός σας με όνομα αρχείου «αισθητήρες μουσική»



Αυτό το βιβλίο χορηγείται με άδεια Creative Commons Αναφορά Δημιουργού - Μη Εμπορική Χρήση - Παρόμοια Διανομή 4.0 Διεθνές